



Neue Spielformen im Kinderfußball

Kreisjugendausschuss Kreis 15 Herne

Durchführungsbestimmungen G- und F- Junioren Saison 2026 / 2027

Thema	Seite
Inhaltsverzeichnis	1
Spielfeldaufbau / Regeln G-Junioren	2
Spielfeldaufbau / Regeln F-Junioren	3
Generelle Spielregeln bei den G- und F-Junioren	4
Aufbau / DFBnet	5
Freundschaftsspielfeste im DFBnet	6
Ansprechpartner im Kreis	7

Spiefeldaufbau / Regeln G-Junioren



- **Vier bis sechs Spielfelder** in den Maßen 25 m x 18 m
 - o Anzahl der Spielfelder von der Teilnehmeranzahl der Teams abhängig
 - o Mittellinie mit Hütchen markieren
 - o Spielfelder nummerieren
- **Torgröße:** Minitore
 - o Empfohlene Torgröße des FLVW: 1,5 m x 1,0 m
 - o Je Spielfeld müssen zwei gleiche Tore vorhanden sein
 - o Die Spielfelder innerhalb eines Spielfestes können unterschiedliche Torgrößen haben
 - o Wenn nicht ausreichend Mini-Tore vorhanden sind, so können Tore auch durch Stangen / Hütchen errichtet werden
- **Ballgröße 3, 290 Gramm**

Es wird vorrangig 3 gegen 3 gespielt. Ein Team besteht aus **drei Feld- und maximal zwei Rotationsspieler*in**. Es wird ohne Torwart gespielt. Abhängig der Anzahl der am Spielfest anwesenden Spieler kann es auch zu Spielen im 2 gegen 2 kommen.

Gespielt wird in Turnierform mit aufsteigenden und absteigenden Spielfeldern. Es werden maximal vier Durchgänge zu je 10 Minuten gespielt. Nach zwei Spielrunden wird eine Pause von 10 Minuten eingelegt. Nach jedem Durchgang geht das Siegerteam ein Feld weiter (Beispiel: von Feld 2 auf Feld 1, der Sieger auf Feld 1 bleibt auf dem Feld stehen), das unterlegene Team ein Feld zurück (Beispiel: von Feld 1 auf Feld 2).

Spielefeldaufbau / Regeln F-Junioren



- **Vier bis sechs Spielfelder** in den Maßen 33 m x 20 m
 - o Anzahl der Spielfelder von der Teilnehmeranzahl der Teams abhängig
 - o Mittellinie mit Hütchen markieren
 - o Spielfelder nummerieren
- **Torgröße:** Kleinfeldtore (5 x 2 m) und/oder Minitore zwischen 1,2 - 2,0m x 0,8 - 1,2m
 - o Je Spielfeld müssen zwei gleiche Tore vorhanden sein
 - o Die Spielfelder innerhalb eines Spielfestes können unterschiedliche Torgrößen haben
 - o Wenn nicht ausreichend Tore vorhanden sind, so können Tore auch durch Stangen / Hütchen errichtet werden
 - o Wünschenswert ist die Kombination der Tore an den Feldern - zwei Felder mit 5x2m-Toren und zwei Felder mit Minitoren
- **Ballgröße 3, 290 Gramm**

Es wird vorrangig **5 gegen 5 (mit Torwart) auf 5 x 2m-Tore** inkl. Torabhängung und/oder **5 gegen 5 (ohne Torwart) auf Minitore** gespielt. Ein Team besteht aus **fünf Feld- und maximal zwei**

Rotationsspielern*innen. Abhängig der Anzahl der am Spielfest anwesenden Spieler kann es auch zu Spielen im 4:4, 3:3 oder 2:2 kommen (geringe Spieleranzahl nur auf Mini-Tore. ohne Torwart).

Gespielt wird in Turnierform mit aufsteigenden und absteigenden Spielfeldern. Es werden maximal vier Durchgänge zu je 10 Minuten gespielt. Nach zwei Spielrunden wird eine Pause von 10 Minuten eingelegt. Nach jedem Durchgang geht das Siegerteam ein Feld weiter (Beispiel: von Feld 2 auf Feld 1, der Sieger auf Feld 1 bleibt auf dem Feld stehen), das unterlegene Team ein Feld zurück (Beispiel: von Feld 1 auf Feld 2).

Generelle Spielregeln bei den G- und F-Junioren

- Vor und nach dem Spiel begrüßen und verabschieden sich beide Mannschaften am Mittelkreis
- Gemeinsamer Anpfiff / Abpfiff jeder Spielrunde durch die Spielleitung (Ausrichter)
- Einpassen/Eindribbeln von der Seitenlinie bei Ausball / Eckball
- Tore dürfen erst ab der Mittellinie erzielt werden
- Bei Torerfolg wechseln
- Bei Torerfolg wird der Ankick von der Mittellinie durchgeführt.
- Bei Unentschieden geht das Team ein Feld vor, welches das letzte Tor erzielt hat
- Bei Foul entscheiden die Kinder eigenständig (Fair-Play-Modus)
- Ein Torwart-Abschlag und ein Torwart-Abwurf sind nicht erlaubt – der Torwart soll den Ball einrollen bzw. den ersten Pass spielen
- Bei mehr als 3 Toren Vorsprung, kann das zurückliegende Team einen weiteren Spieler auf das Feld bringen
- Die teilnehmenden Mannschaften organisieren je Spielfeld einen Spielbeobachter (z.B. Trainer). Empfohlen wird, dass jeder Trainer an einem festen Spielfeld Spielbeobachter ist und nicht mit seiner Mannschaft „weitergeht“.
- Eltern können ihre Kinder anfeuern, halten jedoch einen Mindestabstand zu den Spielfeldern ein (Zuschauerzone hinter der Barriere).

Aufbau / DFBnet

- Der Kreisjugendausschuss stellt die Spielfeste als Einzelspielmodus ins DFBnet ein. Die jeweiligen Vereinsturniere stellt der jeweilige Ausrichter mindestens 14 Tage vor dem Spielfest ins DFBnet ein. Zur Rückrunde werden die jeweiligen Gruppen neu eingeteilt und erneut als Einzelspiele im DFBnet angesetzt. Die Spielfeste werden wöchentlich durchgeführt.
- Ausrichtender Verein organisiert den Spielfeldaufbau, Nummerierung der Spielfelder, Spielbälle, Leibchen
- Die teilnehmenden Mannschaften sollen eine halbe Stunde vor Beginn der Spielfeste anreisen.
- Abweichungen der Soll-Spielerzahl sind dem Ausrichter bis spätestens freitags mitzuteilen (z.B. anstatt mit zwei Teams reist ein Verein nur mit einem Team an)
- Die Spielorte (Spielstätten) sind dem Spielplan im DFBnet bzw. unter www.fussball.de zu entnehmen
- Teilnehmenden Mannschaften erstellen VOR Beginn des Spielfest die Mannschaftsaufstellung unter Angabe aller Spieler*innen die eingesetzt werden im DFBnet. EEs dürfen nur Spieler eingesetzt werden, die auch in der Mannschaftsaufstellung aufgeführt sind. Spieler, für die eine ordnungsgemäße und rechtzeitige Spielberechtigung über Pass-Online beantragt wurde, aber von der Pass-Abteilung/WDFV noch nicht bearbeitet wurde, sind mit Vor- und Zunamen und Geburtsdatum als „**Freier Spieler**“ im Spielbericht einzutragen.
- Alle Spieler müssen eine Spielberechtigung für Pflichtspiele (!) besitzen
- Nach Spielende erstellen beide Trainer / Mannschaftenverantwortliche den Spielbericht. Als Ergebnis wird ein 0:0 eingetragen
- Verlegungen sind in Ausnahmefällen und nur nach Rücksprache mit dem Gegner und Staffelleiter per E-Mail übers E-Postfach möglich.

Freundschaftsspielfeste im DFBnet

Für die Freundschaftsspielfeste wird im DFBnet im Bereich Vereinsturniere ein gesonderter Modus angeboten. Freundschaftsspiele bei den G-Junioren werden nur noch nach der neuen Spielform durchgeführt. Ein Spiel 7 gegen 7 wird es bei den G-Junioren nicht mehr geben. Bei Nichteinhaltung wird das vergehen mit einem Ordnungsgeld verhängt.

Im Bereich „Vereinsturniere“ ein neues Turnier anlegen die gelb markierten Felder ausfüllen. Als Modus „Spielplanung vor Ort“ auswählen. Es wird der Modus „Kinderfußball“ angeboten – in diesem Modus lässt sich KEIN Spielbericht ausfüllen, so dass dieser nicht auszuwählen ist.

1. Die Spieldauer entweder auf 5 Minuten (G-Junioren) oder 6 Minuten (F-Junioren) setzen - Spielabstand von 2 Minuten.
2. Die teilnehmenden Mannschaften füllen die Spielberichte im Bereich „Spielberichte“ aus – Es gibt nur noch zwei Reiter im Spielbericht „Info“ und „Mannschaft“ Hier pflegen die Vereine die Aufstellung und geben diese frei. Der ausrichtende Verein ist für die Freigabe aller Mannschaften verantwortlich.

Vereinsturnier			
Datum	03.09.2022	Verein	SPVG.BLAU-GELB SCHWERIN E.V.
Saison	22/23	Mannschaftsart	G-Junioren
Sportdisziplin	Fußball	Spielklasse	Vereinsturnier
Bezeichnung	Kinderfestival	Spielgebiet	Kreis Herne

Wettkampfdaten Mannschaften Spielstätten

Wettkampfdaten

Ausrichter

SPVG.BLAU-GELB SCHWERIN E.V.

Turnierbeginn

03.09.2022



Uhrzeit

09:00

Turnierende

Uhrzeit

10:54

Anzahl Teilnehmer

3

Planungsmodus

Spielplanung vor Ort (Kinderfußball)

Bezeichnung

Kinderfestival

Wettkampf veröffentlichen

☒ (z.B. www.fussball.de)

Plandaten

Spielmodus

3 gegen 3

Vorbereitung

30

Min.

1. Anstoßzeit

09:30

Spieldauer

5

Min.

Spielabstand

2

Min.

Spiele je Mannschaft

8

Zeitpuffer

30

Min.

Ende

10:54

Mannschaftsstärke

maximal

minimal

3

Ersatzspieler max.

10

Auswechslungen max.

10

Zurück

Löschen

Speichern

Regelungen Kinderfußball in der Saison 2026 / 2027
FLVW Kreis 15 Herne - Kreisjugendausschuss

3. Im Reiter „Mannschaften“ sind die Mannschaften hinzuzufügen, die am Freundschaftsspielfest teilnehmen, im Reiter „Spielstätte“ den Spielort auswählen.

Vereinsturnier

Datum	03.09.2022	Verein	SPVG.BLAU-GELB SCHWERIN E.V.
Saison	22/23	Mannschaftsart	G-Junioren
Sportdisziplin	Fußball	Spielklasse	Vereinsturnier
Bezeichnung	Kinderfestival	Spielgebiet	Kreis Herne

Wettkampfdaten **Mannschaften** Spielstätten

Mannschaften

Startnummer	Mannschaft	Teams			Verein	SD	Mannschaftsart	
1	SpVg BG Schwerin	1				FB	G-Junioren	
2	Firtinaspor Herne	1				FB	G-Junioren	
3	SpVgg Horsthausen III	1				FB	G-Junioren	

Zurück

Hinzufügen

Startnummer

Speichern

Wettkampfdaten **Mannschaften** **Spielstätten**

Spielstätten

Anzahl

Spielstätte	Typ	Größe	belegt von-bis		
Sportanlage 2 Kleinfeld (SpVg BG Schwerin)	Kunstrasenplatz	ganzer Platz	09:00	10:54	

Zurück

Speichern

Ansprechpartner im Kreis

Staffelleiter Spielfeste
Vertretung
Koordinator Spielbetrieb

Wolfgang Cloer
Bernd Götte
Denis Wessel

Die Kontaktdaten der Ansprechpartner sind auf der Homepage des FLVW Kreises Herne zu finden (www.flvw-herne.de).

Herne, im August 2026
Kreisjugendausschuss